

Logiciel Biodyn - Fonctionnalités utiles pour faire tourner un modèle

INTERFACE de Biodyn :

NetBioDyn - UBO- LISyC - EBV - Pascal Ballet - Logiciel sous licence GPL

version du 05/02/2008

Outils pour lancer la simulation (indicated by a red arrow pointing to the play/pause buttons)

"Panel" = liste et effectifs des différents entités participant à la simulation (indicated by a red circle around the panel content and a red arrow pointing to it).
(seules les entités "déclarées" apparaissent dans le panel)

"Environnement" = espace dans lequel vont interagir les entités (indicated by a purple arrow pointing to the central environment window)

Fenêtre d'affichage des résultats de la simulation, sous la forme de tracés de type nombre d'exemplaire de l'entité $x = f(\text{temps})$.
 Touche "Ctrl" en cliquant dans le panel pour faire afficher simultanément les variations de plusieurs entités

Outils pour disposer les acteurs de la simulation (indicated by a blue box around the bottom toolbar)

Ouvrir un modèle		Le modèle à ouvrir est un fichier de type « .nbd »
Disposer les acteurs de la simulation (=placer les entités souhaitées dans l'environnement)		Disposer les acteurs de manière unitaire avec le crayon
		Disposer les acteurs par groupe avec le spray
		Gommer une entité précise
	Vider	Vider l'environnement
Lancer la simulation		Appuyer sur le bouton « play » Faire si nécessaire une pause pendant la simulation L'arrêt ramène à la situation initiale + et - accélère ou ralentit la simulation