

# Logiciel Biodyn - Fonctionnalités utiles pour faire tourner un modèle

## INTERFACE de Biodyn :

NetBioDyn - UBO- LISyC - EBV - Pascal Ballet - Logiciel sous licence GPL

version du 05/02/2008

Temps = 0

Outils pour lancer la simulation

Entités

Comportements

Environnement

Panel = liste et effectifs des différentes entités participant à la simulation  
(seules les entités "déclarées" apparaissent dans le panel)

Environnement = espace dans lequel vont interagir les entités

Outils pour disposer les acteurs de la simulation

<b>Ouvrir un modèle</b>		Le modèle à ouvrir est un fichier de type « .nbd »
<b>Disposer les acteurs de la simulation</b> (=placer les entités souhaitées dans l'environnement)		Disposer les acteurs de manière unitaire avec le crayon
		Disposer les acteurs par groupe avec le spray
		Gommer une entité précise
	Vider	Vider l'environnement
<b>Lancer la simulation</b>		Appuyer sur le bouton « play » Faire si nécessaire une pause pendant la simulation L'arrêt ramène à la situation initiale + et - accélère ou ralentit la simulation